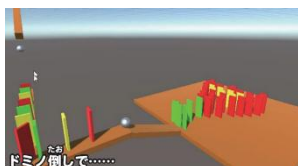


ユニティ Unityプログラミング講座

本格的ゲームプログラミングコースです！ プログラミング言語「C#」が学べます！！

学習内容

Unity スタートアップ



スタートアップコースは、
小学生からでも始められる
やさしい解説の導入講座です。

Unity ビギナーズ

対象:スクラッチ履修者
期間:1年~1年半



2D横スクロールアクションゲームを作ります。
エディタやコンポーネントの使い方、アセット
ストアの導入方法といったUnityの基本操作を
学びながら、条件分岐、変数、関数、メソッドと
いう本格プログラミングの基本を楽しく学んで
いきます。

Unity スタンダード

対象:ビギナーズ修了者
期間:1年~1年半



人気の3Dのシューティングゲームを作りなが
ら、乱数やループ(繰り返し)・配列というプロ
グラミングでは欠かせないテクニックを楽しく
学びます。3Dゲームの基本であるカメラワー
クや臨場感、操作性などのゲームデザインを学
び、迫力満点のゲームを作ります。

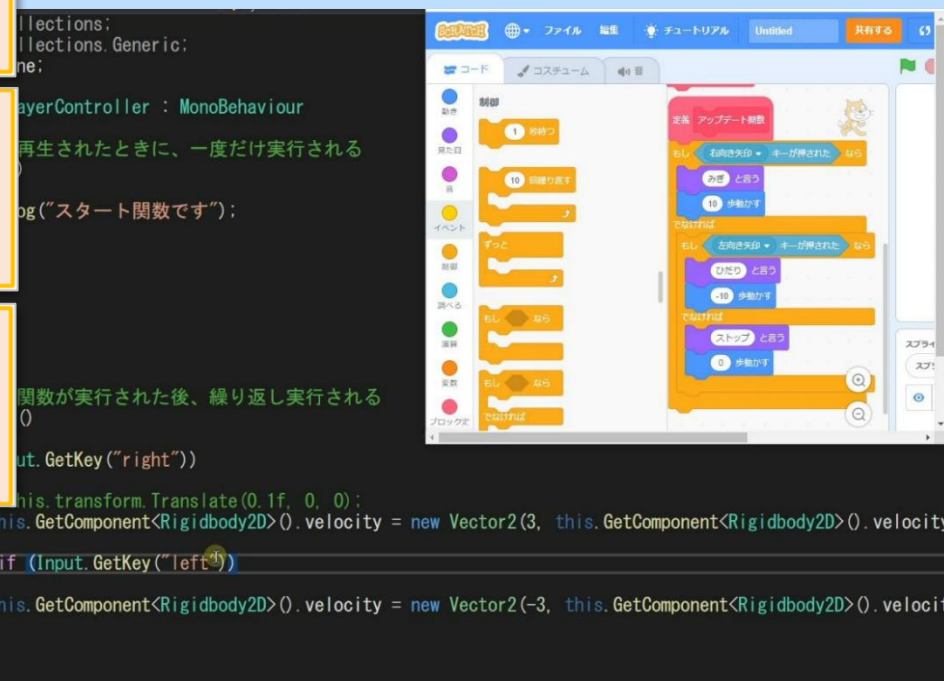
Unity アドバンスド

対象:スタンダード修了者
期間:1年~1年半



ビギナーズ・スタンダードコースで学んだこと
を活かして、自分でゲーム設計を行いながら開
発を行っていきます。設計書を作成し、開発を
するスキルを身に着けることで本格プログラミ
ングを極めるコースになっています。楽しい
2D・3Dの複数のゲーム開発を行います。

スクラッチで作成したコードと Unity の
C#のコードを比較しながらご説明します。



◎ こんな方におススメ！

- ゲームが大好きな方
- 将来ゲームを作るお仕事に興味をお持ちの方
- ゲームを作ってみたい方

M-net パソコンスクール 三島大場校